****

**ONLINE ÜNİVERSİTE ETKİNLİK**

**REZERVASYON SİSTEMİ**

**OBJECT ORIENTED ANALYSIS AND DESIGN**

**2012-2013 Bahar Dönemi Projesi**

**Vizyon Dokümanı**

**Hazırlayanlar :**

05090000003 - Semih AYKUT semihaykut@gmail.com

05090000029 - Süleyman ERTUĞRUL sertugrul.ce@hotmail.com

05090000070 - Ramazan AKKOYUN r.akkoyun@hotmail.com

**Introduction**

Hedefimiz üniversitede düzenlenen belirli etkinlikler üzerinden seçimler yapılarak bilet alma ve/veya rezervasyon işlemlerini yaptırmaktır. Programın kullanıcıları öncelikle üniversite öğrencileri ile akademisyenler olabileceği gibi etkinliğe katılmak isteyen diğer kişiler tarafından da kullanılabilir. Sistemimiz seçilen etkinlik için etkinlik saati, etkinlik yeri, kontenjan ve boş kontenjan gibi bilgileri kullanıcıya sunmakla görevlidir. Kullanıcı da seçmiş olduğu etkinlik üzerinde programın izin verdiği ölçüde istediği işlemleri gerçekleştirebilecektir.

**Positioning**

|  |  |
| --- | --- |
| **Kimler için ?** | Üniversitede çalışan akademisyenler, öğrenciler ve diğerleri. |
| **Kim Kullanabilir ?** | Etkinliğe rezervasyon yapmak isteyen tüm öğrenci ve/veya akademisyenler ile diğer kullanıcılar. |
| **Ne ?** | Online client/server mantığıyla gerçekleştirilecek bir sistem. |
| **Neden Farklı ?** | Henüz böyle bir uygulama yapılmamış. |
| **Ne Yapacağız ?** | Tek bir sistem kullanarak bütün etkinliklerinin görünebileceği ve buradan rezervasyon yapılarak etkinliğe katılım sağlanabilecek bir sistem yapacağız. |

**StakeHolderDescriptions**

Geliştireceğimiz bu uygulamanın hedef kitlesi temel olarak akademisyenler ile öğrencilerdir. Ayrıca o ilde yaşayan yada o sırada o ilde olup da etkinliğe katılmak isteyen herkes tarafından da kullanılabilmektedir.

**Stakeholder Summary & User Summary**

* Organizatörler

Etkinliği organize eden kişiler sadece kendi organizelerine bakmak için sistemi kontrol edebilirler.

* Administrator

Uygulamanın açılıp kapanması ile ve gerekli durumlarda bakımın yapılmasından sorumludur.

* Proje Yöneticisi

Projenin gerçekleştirimi esnasında projeyi yönetecek olan kişidir.

* Yazılım Takımı

Projeyi implement eden kişilerden oluşan gruptur.

* Sistem Analyzer

Sistemin gereksinimlere göre uygunluğunu denetleyen kişidir.

* Requirement Analyzer

Uygulamanın gerçekleştirimi için gereksinimleri belirleyen kişidir.

* Akademisyenler

Uygulamayı kullanan akademisyenler.

* Öğrenciler

Uygulamayı kullanan öğrenciler

.

**Key High-Level Goals and Problems of the Stakeholders**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **High-Level Goal** | **Priority** | **Problems and Concerns** | **Current Solutions** |
| accuracy | high | Difficulty in specifying menus  according to user profiles | Existing systems  show all menus, no  relations between  customer profile |
| guidance | high | Inability in following customers  to recommend the nearby  events | Existing systems  do not follow the  customers location |
| orientation | high | Inability to recommend weekly  events plan to customers | Existing systems do  not prepare weekly  plan |

**User-Level Goals**

Kullanıcılar :

* Etkinliklere bakabilir , rezervasyon yapabilir, bilet alabilir, kendine profil olusturabilir, kendi profilini silebilir.

Admin :

* Start up, shut down işlemlerini yapabilir. Kullanıcıları yönetebilir.

**User Environment**

Kullanıcı kendine en yakın yada istediği bir etkinliğe kayıt olabilir ve gidebilir.